



# CORSI GRATUITI con CREDITI FORMATIVI



ONLINE - BLENDED - IN PRESENZA. PER INSEGNANTI, EDUCATORI, PERSONALE ATA



## STEAM in Action!

10 percorsi di formazione per riflettere e confrontarsi sul rapporto tra insegnamento, apprendimento e uso del digitale, per sperimentare un approccio consapevole e innovativo alla didattica integrata delle discipline STEM, per acquisire nuovi strumenti da implementare in classe e per allenare la creatività e sviluppare significative competenze interdisciplinari. I corsi sono erogati tramite piattaforma Scuola Futura.

MAGGIORI INFO SU [www.iabilla.it/corsisteam.pdf](http://www.iabilla.it/corsisteam.pdf)



12 ORE  
Blended

Per Docenti di  
Secondaria I grado e  
Secondaria II grado

Cod. 260053

Alessandro Castellucci, Andrea Capozucca

### Ri-leggiamo i classici: il podcast in classe

Con l'attore e regista Alessandro Castellucci vi impadronirete delle tecniche di lettura, dizione e interpretazione per l'utilizzo consapevole della propria voce e di nuovi strumenti di comunicazione per l'apprendimento in forma nuova di testi classici, sia letterari che scientifici. L'incontro conclusivo in presenza prevede una lezione su come sfruttare le tecniche apprese per creare un podcast in classe e, a turno, fare una registrazione professionale.

Dal 24 giugno al 5 luglio

01

20

Paolo Nanni

### Studenti nella rivoluzione digitale, la nuova sfida educativa

Un percorso formativo per affrontare la mutata condizione dello studente determinata dai radicali cambiamenti sociali legati alla rivoluzione digitale, cambiamenti che influenzano obiettivi, fiducia, attenzione, memoria, modalità di apprendimento e di relazione con il mondo. Il corso, che alternerà lezioni frontali ad attività laboratoriali, si pone gli obiettivi di un corretto inquadramento dei fenomeni digitali che stanno determinando cambiamenti nelle strutture di atteggiamento e comportamento dei soggetti in età evolutiva e la definizione di un approccio aggiornato allo studente.

Dal 28 giugno al 12 luglio



10 ORE  
Online

Per Docenti di  
Secondaria I grado e  
Secondaria II grado

Cod. 260054



10 ORE  
Online

Per Docenti di  
Secondaria I grado e  
Secondaria II grado

Cod. 260058

### Risorse digitali e didattiche, prospettive di integrazione e di esclusione

Un percorso formativo dedicato all'analisi delle risorse digitali nel contesto didattico, per individuare rischi, interferenze e opportunità di incontro, e infine definire possibili strategie di inclusione nei propri percorsi di insegnamento. Il corso si pone gli obiettivi di una corretta individuazione e analisi di potenzialità e insidie delle risorse digitali e la definizione di una strategia personalizzata di impiego delle tecnologie nel proprio metodo didattico, in un percorso che alterna lezioni frontali ad attività laboratoriali.

Dall'11 al 23 settembre

02

40  
00

Andrea Capozucca

### STEM walk: percorsi scientifico-matematici outdoor

Il corso fornirà ai docenti gli strumenti necessari per la progettazione e la realizzazione di una "STEM WALK" di natura didattica o divulgativa, con gli obiettivi di integrare in maniera efficace un approccio multisensoriale e creativo alle discipline STEM con un processo di apprendimento basato sulla scoperta e sull'indagine, fornire opportunità differenziate di insegnamento e apprendimento, e di creare connessioni autentiche con il mondo reale.

Primaria - dal 13 al 20 giugno  
Secondaria di I e II grado - dall'8 al 12 luglio



12 ORE  
Blended

Per Docenti di Primaria  
cod. 260060

Secondaria di I e II grado  
cod. 260062



10 ORE  
Online

Per Docenti di Secondaria  
di II grado

Cod. 260063

### L'importanza di essere agili

È più importante fare "le cose giuste" o fare "le cose nel modo giusto"? Partendo dalle metodologie usate per pianificare lo sviluppo del software e usando dei giochi, verranno introdotti alcuni concetti alla base della metodologia "Agile" e verrà mostrata la sua efficacia non solo nel software, contesto in cui è nata, ma in generale in ogni attività in cui è richiesto ottimizzare il lavoro di squadra e ottenere i risultati previsti nei tempi giusti.

Dal 24 al 27 giugno

03



I corsi sono stati sviluppati dal prof. Andrea Capozucca, esperto STEAM e autore del libro "STEAMPEOPLE, Scienza e Arte per una nuova visione formativa", insieme ad un team di esperti per l'ISS "Carlo Urbani" di Porto Sant'Elpidio (Fermo), Polo Formativo per la Didattica digitale delle Marche.

La partecipazione ad almeno una delle seguenti proposte garantirà l'accesso riservato e gratuito al Campus Formativo STEAM di 3 giorni, che si terrà a settembre in una località turistica delle Marche, che sarà comunque aperto a tutti i docenti (con modalità economiche diverse) e del quale seguirà successiva comunicazione.

Per info: info@labilia.it - tel. 393.9900319

**MAGGIORI INFO SU [www.labilia.it/corsisteam.pdf](http://www.labilia.it/corsisteam.pdf)**



**ANDREA CAPOZUCCA**

PhD in Scienza della Complessità e laurea in Matematica, insegna Matematica e Fisica presso l'I.L.S. "da Vinci" di Givitarova Marche, e Tecniche della Comunicazione Scientifica presso l'Università di Camerino. Lavora da oltre quindici anni nel campo della ricerca didattica, della formazione e della comunicazione scientifica, con particolare attenzione alle connessioni tra Matematica e Arte. È direttore scientifico di FermiAmente ([www.fermiamente.it](http://www.fermiamente.it)), e responsabile scientifico di Labilia, per la quale coordina un gruppo interdisciplinare di lavoro e ricerca per la produzione di contenuti didattici e divulgativi innovativi e proposte di formazione STEAM per docenti e aziende. È referente italiano dell'Experience Workshop Global STEAM Network, nonché membro di Matematica, centro interuniversitario di ricerca per

la comunicazione informale della matematica. Collabora con la Bridges Math&Art Organization e con riviste e blog (Focus Scuola, Nuova Lettera Matematica, Josway, ecc.). È inoltre ideatore e organizzatore di eventi come "Matematica sotto l'ombrellone", "Matematica informale: aperti con la scienza", "Math & Co: la matematica tra arte e gioco", "VereMath Street", "Scienza in contrada" e "Scienza in vacanza". È co-autore del libro "Il tranello e la soluzione matematica" (Gioacchi Editore, 2016) e autore dei libri "Comunicare la matematica" (Egea, 2018) e "STEAMPEOPLE: Scienza e Arte per una nuova visione formativa" (Sorel International, 2022).



L'I.I.S.S. "CARLO URBANI", presente sul territorio nelle tre sedi di Porto Sant'Elpidio, Sant'Elpidio a Mare e Montegargli, propone un'Offerta formativa ampia e rispondente alle diverse attitudini dei ragazzi, articolandosi in formazione liceale, tecnica e professionale. Molti sono i progetti in collaborazione con gli enti del territorio, con le Università e con le diverse agenzie educative: la scuola ha inoltre aderito a numerosi piani operativi per implementare e innovare la didattica anche attraverso l'utilizzo delle nuove tecnologie.